

## Division prévention criminalité

### **Jeux vidéo, importance du contrôle parental ! Certains jeux vidéo peuvent choquer, voire perturber vos enfants !**

La Division prévention de la criminalité a testé pour vous, le dernier épisode de la série de jeux de tir en mode subjective **"Call of Juarez - The Cartel"**

Ce jeu de tir à la première personne se déroule à notre époque et invite le ou les joueurs à affronter un cartel mexicain particulièrement violent. Les différentes phases du jeu nous proposent de faire le ménage dans les villes de Los Angeles et de Juarez. Courses poursuites, enquêtes dans le milieu de la prostitution et fusillades sont au menu de cet opus. Un grand choix d'armes\*\* est disponible.

**Ce jeu se démarque par la grossièreté du langage et le nombre d'expressions vulgaires utilisées dans les dialogues, ainsi que par certaines scènes faisant allusion au sexe.**

A côté du mode de jeu solo ou du mode coopération (2 joueurs), l'utilisateur pourra également affronter ses amis en ligne (12 joueurs).

Les recommandations "Pegi" et celles de l'éditeur confortent notre opinion que ce jeu ne devrait pas être utilisé par des jeunes de moins de 18 ans.

\*\* le joueur s'identifie virtuellement au personnage. C'est lui qui « appuie sur la gâchette »

Pour en savoir plus sur un jeu vidéo, vous trouverez beaucoup d'informations sur Internet y compris les bandes annonces de la plupart des nouveaux jeux. Vous pouvez aussi télécharger l'application Pegi sur votre smartphone pour vérifier si le jeu que vous allez acheter correspond à l'âge de vos enfants.

Sachez aussi que certaines consoles de jeux sont équipées d'un programme de "contrôle parental".









### **Conseils ! (cf : <http://www.pegi.info/fr/index> )**

- Regardez toujours la classification par âge figurant sur l'emballage d'un jeu ou en utilisant le moteur de recherche de ce site Internet.
- Essayez de définir par avance à quels jeux, pendant combien de temps et quand vos enfants peuvent jouer. Expliquez-leur les raisons de votre décision s'ils ne sont pas d'accord.
- Essayez de trouver un résumé ou une critique du contenu du jeu ou, mieux encore, jouez vous-même d'abord au jeu en question.
- Jouez aux jeux vidéo avec vos enfants, surveillez-les lorsqu'ils jouent et parlez-en avec eux. Expliquez-leur pourquoi certains jeux ne sont pas faits pour eux.
- Encouragez vos enfants à communiquer et à partager leurs expériences de jeu.
- Sachez que les jeux en ligne permettent parfois de télécharger des logiciels supplémentaires qui peuvent modifier le contenu du jeu et donc la classification par âge du jeu.
- Les jeux en ligne se jouent généralement au sein de communautés virtuelles nécessitant une interaction des joueurs avec d'autres joueurs inconnus. Dites à vos enfants de ne pas donner leurs coordonnées personnelles et de vous signaler tout comportement inapproprié.

### **Liens utiles**

- Site de Peggi Pan European Game Information  
<http://www.pegi.info/fr/index>
- Comment lutter contre la dépendance à Internet  
[http://www.skppsc.ch/blog\\_fr/index.php/weblog/cyberdependance\\_phenix\\_pour\\_vous\\_aider\\_a\\_renaitre/](http://www.skppsc.ch/blog_fr/index.php/weblog/cyberdependance_phenix_pour_vous_aider_a_renaitre/)  
[http://www.skppsc.ch/10/fr/1internet/3kinderpornographie/2vorbeugen/230dependance\\_a\\_la\\_pornographie.php](http://www.skppsc.ch/10/fr/1internet/3kinderpornographie/2vorbeugen/230dependance_a_la_pornographie.php)
- Serge Tisseron répond, sur le site du journal Le Monde, à certaines questions  
[http://www.lemonde.fr/societe/article/2011/02/28/les-jeux-video-et-les-reseaux-sociaux-modifient-le-rapport-a-l-espace-au-temps-a-la-construction-de-l-identite\\_1486378\\_3224.html](http://www.lemonde.fr/societe/article/2011/02/28/les-jeux-video-et-les-reseaux-sociaux-modifient-le-rapport-a-l-espace-au-temps-a-la-construction-de-l-identite_1486378_3224.html)
- Serge Tisseron, psychiatre et psychanalyste, chargé par le Ministère de la Culture en France de faire une recherche sur les effets des images sur les 11/13 ans.
  - Enfants sous influence, les écrans rendent-ils les jeunes violents ? Ed. Armand Colin
  - Virtuel, mon amour, penser, aimer, souffrir, à l'ère des nouvelles technologies, Ed. Armand Collin

### **Classification des jeux vidéo**

	<b>Age</b>		<b>Violence</b> Jeu contenant des scènes violentes		<b>Drogue</b> Jeu faisant référence aux drogues ou montrant leur usage
	<b>Peur</b> Jeu dont le contenu peut effrayer de jeunes enfants		<b>Discrimination</b> Jeu montrant ou encourageant la discrimination		<b>Sexe</b> Jeu montrant la nudité et/ou des contacts sexuels ou faisant allusion au sexe
	<b>Grossièreté de langage</b> Jeu contenant des expressions vulgaires		<b>Jeu de hasard</b> Jeu qui encourage ou enseigne les jeux de hasard		



Cliquez sur le lien pour lire le magazine de la Polcant,  
le No 81/juin 2011, **Vois par arrachage de serrures.**

<http://www.vd.ch/fr/autorites/departements/dse/police-cantonale/publications/polcant-information>



[www.petitchaperonrouge.com](http://www.petitchaperonrouge.com)

Le site de la Div prév, avec rubrique cinéma et âges conseillés

Pour obtenir plus d'information ou des conseils, contactez les gérants de sécurité :

Région Est, Aigle : [Adj Borloz Christian](#), 021 557 88 05

Région Ouest, Bursins : [Adj Genton Etienne](#), 021 557 44 66

Région Nord, Yverdon : [Adj Mermod Willy](#), 024 557 70 27

Région Lausanne Ouest : [Adj Perruchoud Gilles](#), 021 644 83 36

Région Lausanne Est : [lpa Bourquenoud Christian](#), 021 644 82 77