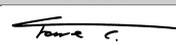


Adresses des bâtiments (BAT) – MD.01-MO-VD

Table des matières

1.	Introduction.....	2
2.	Généralités	2
2.1	Considérations générales	2
2.2	Modèle.....	3
2.3	Attributs	4
3.	Table "Mise_a_jourBAT"	7
3.1	Définition	7
3.2	Modèle.....	7
3.3	Enumération, description et domaine de validité des attributs	7
3.4	Explications / commentaires	8
3.5	Exemple	8
4.	Objet "Localisation"	8
4.1	Définitions.....	8
4.1.1	Noms.....	8
4.1.2	Géométrie	9
4.2	Modèle.....	9
4.3	Enumération, description et domaine de validité des attributs	9
4.4	Explications / commentaires	9
4.4.1	Table Localisation	9
4.4.2	Table Nom_localisation.....	10
4.4.3	Table PosNom_localisation	11
4.4.4	Table Troncon_rue.....	11
4.4.5	Table Lieu_denomme	12
4.5	Exemples.....	13
5.	Objet "Entree_batiment"	16
5.1	Définition	16
5.2	Modèle.....	16
5.3	Enumération, description et domaine de validité des attributs	16
5.4	Explications / commentaires	16
5.4.1	Table Entree_batiment.....	16
5.4.2	Table PosNumero_maison	17
5.4.3	Table Nom_batiment.....	17
5.5	Exemples.....	18
6.	Autres références	19

Version du 10.02.2014	Validation	Distribution	Classement
Remplace version du 02.02.2013		Interne / Externe	6017

1. Introduction

La présente norme s'applique aussi bien à l'acquisition des données qu'à leur mise à jour dans le respect du modèle de données MD.01-MO-CH adapté et mis en œuvre dans le canton de Vaud sous l'appellation MD.01-MO-VD.

Les champs, attributs ou objets **grisés** ne sont pas renseignés en base de données cadastrales officielle (BDCO).

2. Généralités

2.1 Considérations générales

Les adresses des bâtiments représentent un thème de la mensuration officielle qui constitue avec les "NPA Localités la couche d'information "adresses de bâtiments" mentionnée dans l'ordonnance technique (OTEMO) du 10 juin 1994. Les adresses géoréférencées des bâtiments jouent, en effet, un rôle de plus en plus important dans nombre d'applications (géocodage, services de localisation, navigation routière, etc.).

Ce thème est distinct de la couche d'information "Nomenclature" (voir norme y relative). L'OTEMO spécifie que sur les extraits du RF doit figurer une "information adéquate sur la localisation des objets, par exemple le nom local ou le nom de rue". Pour satisfaire à cette exigence, il faut donc saisir les deux thèmes "Nomenclature" et "Adresses des bâtiments".

La structure des données est conforme à la norme suisse SNV612040 sur les adresses de bâtiments. Selon cette norme, l'attribution des adresses de bâtiments est de compétence municipale. Dans le canton de Vaud, la gestion des adresses des bâtiments est décrite dans la directive "Mise à jour des adresses de bâtiment" de la Direction du cadastre et de la géoinformation (DCG). En particulier, cette directive définit que les communes communiquent toute nouvelle adresse ou modification à la DCG.

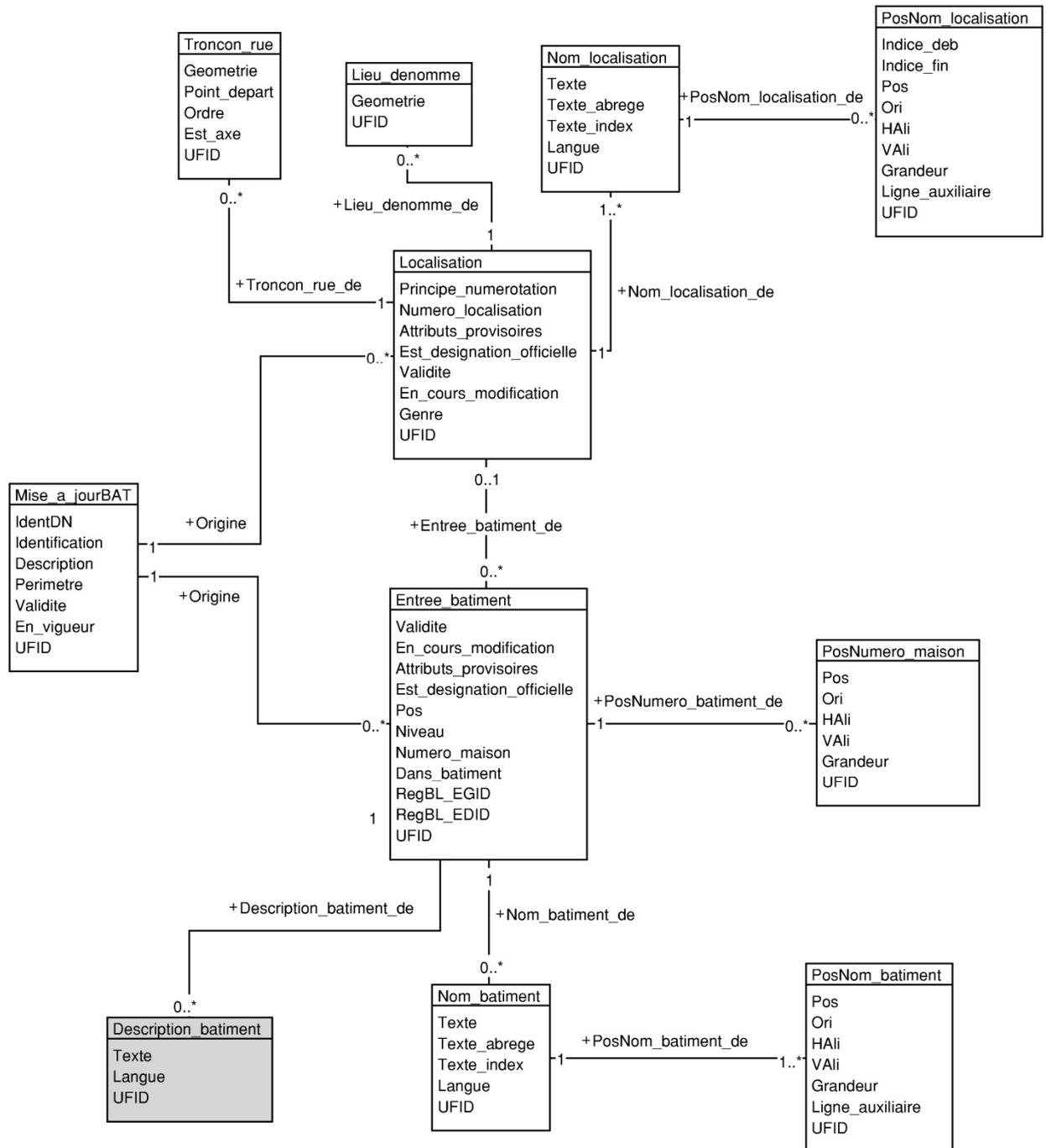
Le modèle de données MD.01-MO-CH prévoit deux objets dans le thème "Adresses des bâtiments" :

- la localisation objet géométrique (polyligne ou surface) définissant un axe de rue ou une zone (lieu dénommé) à laquelle s'applique un nom. Les zones surfaciques ne sont pas forcément identiques à celles des noms locaux ou des noms de lieu du thème "Nomenclature";
- l'entrée de bâtiment objet ponctuel permettant d'introduire le numéro d'entrée (numéro de police) dans la BDCO et de le situer géographiquement.

Les données actuellement en BDCO proviennent de deux sources : les anciennes mensurations, y compris leur mise à jour, et le registre cantonal des bâtiments (RCB). Dans celles venant de la première, tous les noms sont parfois encore dans la couche d'information "couverture du sol" (CS). A terme, seuls les noms de route ou chemin hors zone habitée et sans adresse rattachée resteront dans cette couche.

Le RCB est la version vaudoise du registre fédéral des bâtiments et logements (RegBL). Il fournit les tables pour la localisation avec une orthographe validée que les adjudicataires de la DCG n'ont ainsi plus à vérifier. Leur rôle consiste alors à compléter le thème BAT et à épurer la CS pour en sortir les noms mentionnés dans le RCB.

2.2 Modèle



Modèle des données de la couche d'information Adresses des bâtiments

2.3 Attributs

Table Mise_a_jourBAT	
Attribut	Définition / description
IdentDN	Attribut faisant référence à un domaine de numérotation qui, pour les objets de mise à jour des objets de la couche BAT, est la commune
Identification	Attribut permettant d'identifier toute opération de mise à jour, y c. la saisie initiale.
Description	Opérateur DCG ou bureau ayant effectué l'opération
Perimetre	Attribut permettant d'associer une surface à la mutation ou à la saisie initiale
Validite	Attribut pouvant prendre les valeurs "projete" ou "valable" en fonction du statut de la mutation
En_vigueur	Date à renseigner dès la première saisie et lors de chaque mise à jour
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Localisation	
Attribut	Définition / description
Principe_numerotation	Détermine le type de numérotation pour une localisation (aucun_numero, quelconque, croissant, impair_a_gauche, pair_a_gauche);
Numero_localisation	Numéro à 12 caractères commençant par VD0 suivi des 3 chiffres du numéro cantonal de commune et se terminant par l'identifiant cantonal du registre cantonal des bâtiments (RCB). Cette attribut n'est pas un identifiant unique (p10).
Attributs_provisoires	Indique si les informations ont un caractère définitif (oui/non). Par défaut : non
Est_designation_officielle	Indique si les informations sont de source officielle (oui/non)
Validite	Statut de l'objet (projete, reel , caduc)
En_cours_modification	Indique si les informations sont en cours de mutation (oui/non). Par défaut: non
Genre	Type de localisation (lieu_denomme, rue, place)
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Nom_localisation	
Attribut	Définition / description
Texte	Attribut contenant le nom de la rue, de la place ou du lieu dénommé
Texte_abrege	Optionnel. Attribut contenant le nom avec les abréviations reconnues.
Texte_index	Attribut permettant de classer les noms composé des 3 initiales du nom principal
Langue	Par défaut toujours français (fr)
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table PosNom_localisation	
Attribut	Définition / description
Indice_deb	Optionnel. Indice d'ordre du caractère de début pour l'affichage d'une partie du texte
Indice_fin	Optionnel. Indice d'ordre du caractère de fin pour l'affichage d'une partie du texte
Pos	Position du nom
Ori	Optionnel. Orientation du nom. Attribut permettant d'orienter le nom de l'objet. Les angles sont comptés positivement selon le sens des aiguilles d'une montre. Le zéro est au nord. Par défaut, l'élément est affiché à l'horizontale ce qui correspond à une valeur de 100 gon par rapport au nord
HAlI	Optionnel. Justification horizontale du texte. Le nom est justifié au centre (position "Center")
VAlI	Optionnel. Justification verticale du texte. Le nom est justifié au centre (position "Half")
Grandeur	Optionnel. Définit globalement la grandeur des écritures. Les valeurs possibles sont "petite", "moyenne" ou "grande". Par défaut "moyenne".
Ligne_auxiliaire	Optionnel. Trait de rappel.
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Troncon_rue	
Attribut	Définition / description
Geometrie	Description géométrique de l'objet (POLYLIGNE)
Point_depart	Position du nœud d'origine du tronçon orienté
Ordre	Identifiant du tronçon de rue
Est_axe	Détermine si la position correspond approximativement à l'axe de la rue (oui/non).
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Lieu_denomme	
Attribut	Définition / description
Geometrie	Description de la géométrie de l'objet (AREA)
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Entree_batiment	
Attribut	Définition / description
Validité	Statut de l'objet (projete, reel, caduc)
En_cours_modification	Indique si les informations sont en cours de mutation (oui/non). Par défaut : non
Attributs_provisoires	Indique si les informations ont un caractère provisoire (oui/non). Par défaut : non (=définitif).
Est_designation_officielle	Indique si les informations sont de source officielle (oui/non)
Pos	Position de l'entrée (toujours à l'intérieur d'un bâtiment CS ou OD)
Niveau	Optionnel. Indique le niveau (hauteur en mètres)
Numero_maison	Numéro de police (alphanumérique, max. 12 caractères). Obligatoire si existe.
Dans_batiment	Rattache l'entrée à un bâtiment CS ou OD (CS/OD)
RegBL_EGID	Identifiant fédéral du bâtiment; mis en œuvre dans le cadre de l'harmonisation des registres et géré par la DCG.
RegBL_EDID	Identifiant fédéral de l'entrée du bâtiment; mis en œuvre dans le cadre de l'harmonisation des registres et géré par la DCG.
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table PosNumero_maison	
Attribut	Définition / description
Pos	Position du numéro de police (en principe à l'intérieur d'un bâtiment CS ou OD)
Ori	Orientation du nom. Attribut permettant d'orienter le nom de l'objet. Les angles sont comptés positivement selon le sens des aiguilles d'une montre. Le zéro est au nord. Par défaut, l'élément est affiché à l'horizontale ce qui correspond à une valeur de 100 gon par rapport au nord
HAli	Optionnel. Justification horizontale du texte. Attribut permettant de justifier horizontalement le nom. Le nom est justifié au centre (position "Center")
VAli	Optionnel. Justification verticale du texte. Attribut permettant de justifier verticalement, le nom. Le nom est justifié au centre (position "Half")
Grandeur	Optionnel. Attribut définissant globalement la grandeur des écritures. Les valeurs possibles sont "petite", "moyenne" ou "grande". La valeur attribuée par défaut est "moyenne"
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Nom_batiment	
Attribut	Définition / description
Texte	Attribut contenant le nom du bâtiment lorsqu'il est indispensable pour l'adresse
Texte_abrege	Optionnel. Attribut contenant le nom avec les abréviations reconnues
Texte_index	Attribut permettant de classer les noms composés des 3 initiales du nom principal
Langue	Par défaut toujours fr (français)
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table PosNom_batiment	
Attribut	Définition / description
Pos	Position du nom
Ori	Optionnel. Orientation du nom. Attribut permettant d'orienter le nom de l'objet. Les angles sont comptés positivement selon le sens des aiguilles d'une montre. Le zéro est au nord. Par défaut, l'élément est affiché à l'horizontale ce qui correspond à une valeur de 100 gon par rapport au nord
HAlI	Optionnel. Justification horizontale du texte. Attribut permettant de justifier horizontalement le nom. Le nom est justifié au centre (position "Center")
VAlI	Optionnel. Justification verticale du texte. Attribut permettant de justifier verticalement, le nom. Le nom est justifié au centre (position "Half")
Grandeur	Optionnel. Attribut définissant globalement la grandeur des écritures. Les valeurs possibles sont "petite", "moyenne" ou "grande". La valeur attribuée par défaut est "moyenne"
Ligne_auxiliaire	Optionnel. Trait de rappel
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Table Description_batiment	
Attribut	Définition / description
Texte	Attribut contenant la description-elle-même
Langue	Par défaut toujours fr (français)
UFID	Attribut fourni par le système et lié à l'exécution des mises à jour

Remarque : pour la manière de stocker les objets et leurs attributs dans un fichier Interlis, veuillez vous référer à la documentation y relative de la Confédération.

3. Table "Mise_a_jourBAT"

3.1 Définition

L'objet (table) "Mise_a_jourBAT" contient tous les objets et attributs nécessaires à la mise à jour des objets de la couche d'information BAT.

3.2 Modèle

Mise_a_jourBAT
IdentDN
Identification
Description
Perimetre
Validite
En_vigueur
UFID

3.3 Enumération, description et domaine de validité des attributs

Les attributs sont décrits au 2.3.

La valeur de l'attribut Identification dépend du type d'opération :

- Mise à jour (mutation) n° ConverCe sans séparateur (cne an dossier), par ex. 009080556;
- Nouvelle mensuration n° de commune VD/ n° de lot, par ex. 009/VII;
- Numérisation n° de commune VD/NPC n° de lot, par ex. 009/NPC7.

3.4 Explications / commentaires

A chaque opération de mise à jour (mutation) correspond un objet (occurrence) de la table de mise à jour auquel se réfèrent tous les objets en rapport avec cette mutation.

La saisie initiale des objets est, en soi, déjà une opération de mise à jour et implique donc la gestion de ces objets par l'adjudicataire.

Lors de premier relevé (nouvelle mensuration) et de numérisation préalable, l'adjudicataire reprend le périmètre des lots et des masses indépendantes (au besoin simplifié), comme périmètre des objets de la table de mise à jour.

Les dates prennent la forme AAAAMMJJ dans le fichier Interlis. Par contre, les logiciels les traitent souvent de manière plus lisible dans les masques de saisie; exemple: 20030210 devient 10.02.2003.

3.5 Exemple

Mise_a_jourBAT
VD0323000000
323031789
Nom opérateur DCG ou bureau
<i>contour périmétrique</i>
valable
20030210
204001

4. Objet "Localisation"

4.1 Définitions

Une localisation est un nom particulier s'appliquant à une rue, ou un lieu dénommé, à laquelle est ou sera rattachée une adresse.

Les autres noms de voies sans adresse rattachées telles les désignations techniques de route, telles "Route cantonale ..." ou appellation particulière, telle "Parc du Centenaire", vont dans le thème "Couverture du sol", à défaut dans le thème "Objets divers". Si d'autres noms figurent sur place ou sur des plans officiels, l'adjudicataire contacte la DCG qui décidera de leur traitement.

La combinaison de la localité et de la localisation doit mener sans équivoque à l'endroit voulu. Une localisation doit donc être unique dans une localité. Il ne faut pas confondre la localité avec la commune.

4.1.1 Noms

Tous les noms du thème "Adresses de bâtiments" sont contenus dans la table Nom_localisation. Chacun doit rester unique dans le périmètre de la localité en raison du principe énoncé ci-dessus.

Les autres noms de voies sans adresse rattachée telles les désignations techniques de route, par exemple "Route cantonale ...", ou appellation particulière, par exemple "Parc du Centenaire", vont dans le thème "Couverture du sol", ou, à défaut, dans le thème "Objets divers", par exemple "Sentier de la Forêt".

Un lieu dénommé est une localisation portant un nom attribuée à un lieu (ferme ou hameau) ne disposant pas de localisation avec des noms de rues. Il ne faut pas le confondre avec les catégories d'objet du thème "Nomenclature", soit nom local, nom de lieu et lieu-dit.

Si d'autres noms figurent sur place ou sur des plans officiels, l'adjudicataire contacte la DCG qui décide de leur traitement.

4.1.2 Géométrie

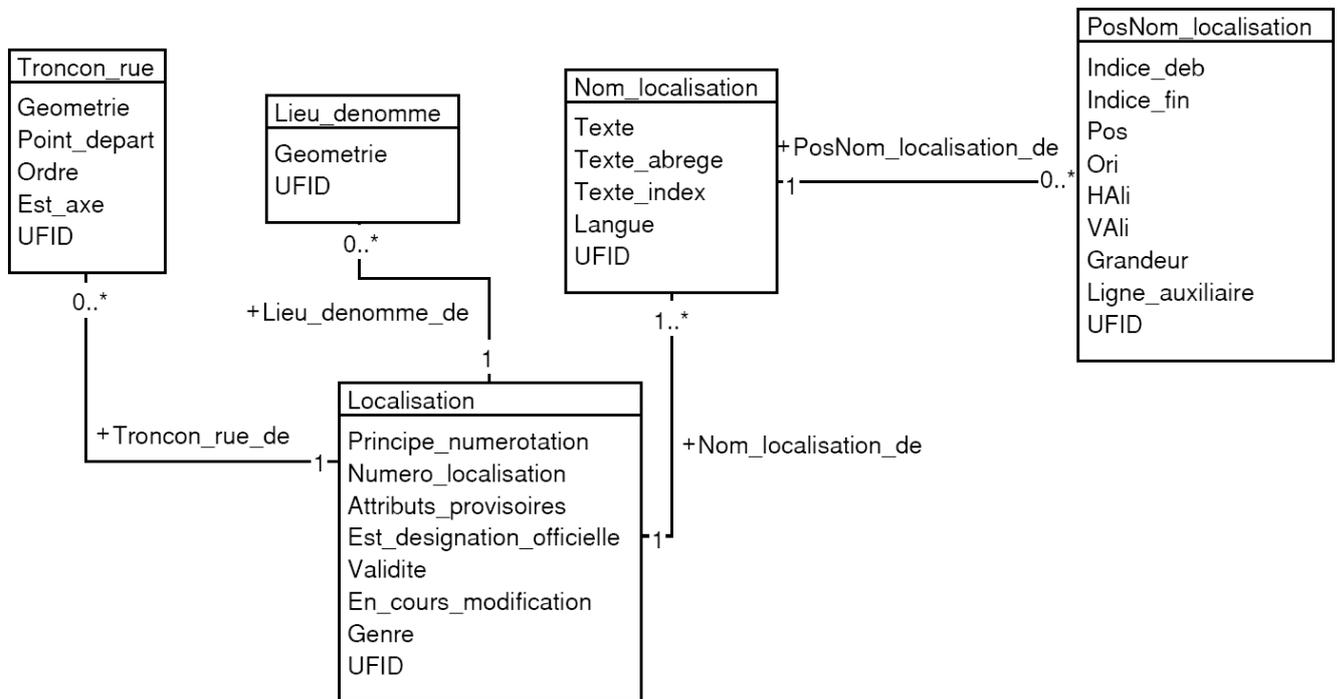
La géométrie des localisations des genres "rue" et "place" est décrite dans la table Troncon_rue, tandis que celle du genre "lieu_denomme" est définie dans la table Lieu_denomme.

Une rue est une localisation portant un nom, dotée d'une géométrie linéaire et orientée, correspondant approximativement au milieu de la rue (axe). La géométrie se compose d'une ou de plusieurs parties appelées des tronçons de rues.

Une place est une localisation présentant en principe une géométrie surfacique. Toutefois, seul le pourtour d'une place est d'importance dans le contexte des adresses de bâtiments. En conséquence, la géométrie peut être décrite de la même manière que celle des rues, à savoir sous forme de suite de tronçons de rue.

La compétence municipale pour l'attribution des adresses influence la géométrie des tronçons. Elle oblige à les couper en limite de commune et non au changement de localité. Elle provoque des dédoublements quand une rue longe cette limite avec des adresses des deux côtés.

4.2 Modèle



4.3 Enumération, description et domaine de validité des attributs

Les attributs sont décrits au § 2.3.

4.4 Explications / commentaires

Les localisations forment le répertoire des noms utilisés pour les adresses de bâtiments.

Lors des saisies initiales, la DCG fournit trois tables issues du RCB: Localisation, Nom_localisation et une troisième assurant la liaison entre les deux premières.

4.4.1 Table Localisation

Dès qu'une adresse existe à un endroit, la table Localisation doit contenir un objet permettant de la gérer. Dans l'autre sens, des objets peuvent y exister même si aucun objet Entree_batiment n'y est lié.

Le principe de numérotation définit l'ordonnement des numéros de police, s'il y en a. L'ordre "croissant" indique que les numéros pairs et impairs se suivent, le cas habituel étant "impair_a_gauche". Quand l'information n'est pas disponible, l'attribut prend la valeur "quelconque". Si un mandat comprend le traitement du thème "adresses des bâtiments", l'opérateur remplace cette valeur par la bonne en observant la répartition des numéros de maison.

La construction de l'attribut "Numero_localisation" dépend en partie de l'identifiant cantonal des localisations du Registre cantonal des bâtiments (RCB), qui à son tour, dépend d'un identifiant du Registre fédéral des bâtiments et logements (RegBL) attribué par l'Office fédéral de la statistique (OFS).

Le RegBL ne prévoit qu'un seul enregistrement de localisation par nom au sein d'un périmètre communal. Or sur une commune donnée, plusieurs localisations différentes, mais de même nom peuvent exister, en particulier sur les communes fusionnées. Par exemple, l'actuelle commune d'Oron résultant d'une fusion contient quatre "Rue de la Gare", qui sont des objets géographiquement différents

Pour conserver les propriétés de chaque objet (comme l'attribut "Principe_numeration"), il est nécessaire de créer autant d'enregistrements dans la table "Localisation" que d'objets réellement observés. Par conséquent, l'attribut "Numero_localisation" n'est pas un identifiant unique.

Si l'opérateur ne dispose pas du Numero_localisation, il donne la valeur "oui" à Attributs_provisoires.

La propriété "Est_designation_officielle" permet d'indiquer, pour chaque localisation, s'il s'agit ou non d'une localisation officielle, attribuée par la commune.

Actuellement, seules les localisations existantes sont saisies et conservées. L'attribut "Validite" prend donc toujours la valeur "reel".

L'attribut "Genre" indique si la localisation est de type surfacique (lieu_denomme) rattaché à la table "Lieu_denomme", de type linéaire (rue) ou encore de type surface décrite par un ou plusieurs axes (places). Ces deux derniers genres sont rattachés à la table "Troncon_rue".

4.4.2 Table Nom_localisation

Le modèle de données offre la possibilité d'associer plusieurs noms à une localisation. C'est utile dans les cantons multilingues, mais sur Vaud seul le français est admis. Concrètement, chaque "Localisation" doit donc avoir un et un seul "Nom_localisation".

Les attributs "Texte" et "Texte_abrege" ont une partie commune et sont donc en partie redondants. Le texte abrégé étant utilisé comme standard pour l'adressage postal, il doit donc être rempli dans tous les cas. Seul l'attribut "Texte" est représenté sur le plan. Lorsque le nom complet est trop long pour la représentation sur le plan, même en le fractionnement, l'opérateur peut aussi reprendre le contenu de l'attribut "Texte_abrege" dans cet attribut.

Les abréviations se conforment aux règles orthographiques en vigueur, ainsi qu'aux abréviations admises suivant les recommandations de swisstopo "Adressage des bâtiments et orthographe des noms de rues" de mai 2005 :

Types de voies (liste non exhaustive):

- *Avenue* -> *Av.*
- *Boulevard* -> *Bd*
- *Chemin* -> *Ch.*
- *Place* -> *Pl.*
- *Route* -> *Rte*
- *Ruelle* -> *Rlle*
- *Impasse* -> *Imp.*
- *Escaliers* -> *Esc.*
- *Passage* -> *Pass.*

Types de voies ne faisant pas l'objet d'une abréviation

- *Rue* -> *Rue*
- *Pont* -> *Pont*
- *Quai* -> *Quai*

Autres abréviations courantes :

Prénoms : *Jean-Marc* -> *J.-M.*

Exemples :

- *Avenue de la Liberté* -> *Av. de la Liberté*
- *Rue Jean-Jacques-Rousseau* -> *Rue J.-J.-Rousseau*
- *Chemin Henri-Dunant* -> *Ch. H.-Dunant*

En général, les lieux dénommés prennent un nom existant déjà dans le thème "Nomenclature" du MD.01-MO-CH. En cas de divergence orthographique, il faut contacter la DCG.

4.4.3 Table PosNom_localisation

La position des écritures Nom_localisation ne dépend pas de la géométrie des objets Troncon_rue ou Lieu_denomme.

Les attributs Indice_deb et Indice_fin permettent une répartition graphique des composants du nom. Par exemple, pour placer "Rue Neuve" en deux fois dans une courbe, il faudra deux objets dans la table PosNom_localisation; pour le premier: Indice_deb=1, Indice_fin=3, pour le second: Indice_deb=5, Indice_fin=9.

Les traits de rappel (Ligne_auxiliaire) doivent être utilisés avec parcimonie et rester des polygones simples et sans arcs de cercle.

La position d'écriture du lieu dénommé est placée par rapport à la surface décrite dans la table Lieu_denomme. Elle ne tient pas compte de l'emplacement du nom correspondant du thème "Nomenclature". Seul ce dernier apparaît sur les plans du Registre foncier. Le lieu dénommé sert à d'autres applications.

4.4.4 Table Troncon_rue

Les tronçons de rue sont des éléments constitutifs du graphe routier. Ce graphe est une structure disposant d'une topologie de réseau. Ainsi, ils seront amenés à jouer un rôle important dans des domaines plus larges que la tenue du cadastre tels que la navigation routière et les LBS (services de localisation) ou encore la gestion des réseaux routiers cantonal et communaux.

Cependant, la DCG renonce à court terme à la saisie exhaustive dans une logique de circulation routière. Le sens de circulation ne fait pas partie du modèle.

Les axes à saisir sont ceux des rues ou autres voies ayant un nom dans la table Nom_localisation ou mentionnés dans le chapitre "Définitions". Chaque rue ne possède qu'un seul axe, même lorsque des aménagements urbains ou routiers divisent la chaussée (p. ex. berme centrale, îlots, marquages). Exception: une rue en limite de deux communes avec des adresses sur chacune se dédouble et reçoit un numéro de localisation sur chacune. Il faut donc créer deux axes, un par objet des tables Localisation. La géométrie du tronçon de la commune ne contenant pas l'assiette de la rue est saisie sur son propre territoire, donc pas du tout à l'axe, afin qu'une extraction géographique de données sélectionne ce tronçon. L'attribut Est-axe prend alors la valeur "non".

Quand des tronçons kilométriques ne comportent pas d'entrée de bâtiment, l'axe peut être interrompu.

Un tronçon est une polygone qui commence à son "Point_depart" et finit au point de départ du tronçon suivant, voire à l'extrémité de celui d'une autre rue tant que possible. La géométrie doit rester aussi simple que possible (éviter les arcs de cercle de grand rayon ou les décrochements dus à des modifications d'aménagement des bords de chaussée).

Les intersections de tronçons doivent être connectées, sauf si ces derniers sont à des niveaux différents (ponts et tunnels).

Les tronçons d'une même rue sont tous orientés dans le même sens en fonction de celui de la numérotation s'il y en a une, et, s'il n'y en a pas, du centre de la localité vers l'extérieur. L'orientation des tronçons est indépendante du sens de circulation.

Les différents tronçons d'une même localisation sont en principe, initialement numérotés dans un ordre croissant, commençant par 1 (attribut "Ordre"). La numérotation va en général, mais pas obligatoirement, dans la même direction que la numérotation des maisons. Ce numéro d'ordre ne doit plus être modifié par la suite (identifiant).

Si lors de la mise à jour (mutation d'axes de rues), il devient nécessaire d'intercaler un nouveau tronçon de rue, il lui sera attribué le prochain numéro libre de la série définie par l'attribut "Ordre". Les anciens tronçons conservent leur numéro d'ordre originel.

La position d'un tronçon correspond approximativement au centre de la chaussée (l'attribut "Est_axe" prend alors la valeur "oui"). Dans certains cas, un tronçon de rue peut ne pas correspondre à un axe de chaussée (par exemple pour certaines places, quais ou zones piétonnes). L'attribut Est_axe se voit alors associé la valeur "non".

Les accès privés ne sont saisis que si un nom de rue existe sur ce tronçon.

Ci-dessous, des exemples montrent comment décrire les places.

4.4.5 Table Lieu_denomme

Les lieux dénommés sont des objets surfaciques.

Dans la mesure du possible les lieux dénommés reprendront la même géométrie que les zones définies pour la nomenclature, pour autant que l'ensemble des bâtiments ayant la même localisation y soit contenu et qu'elles ne débordent pas trop loin par rapport aux bâtiments concernés.

4.5 Exemples

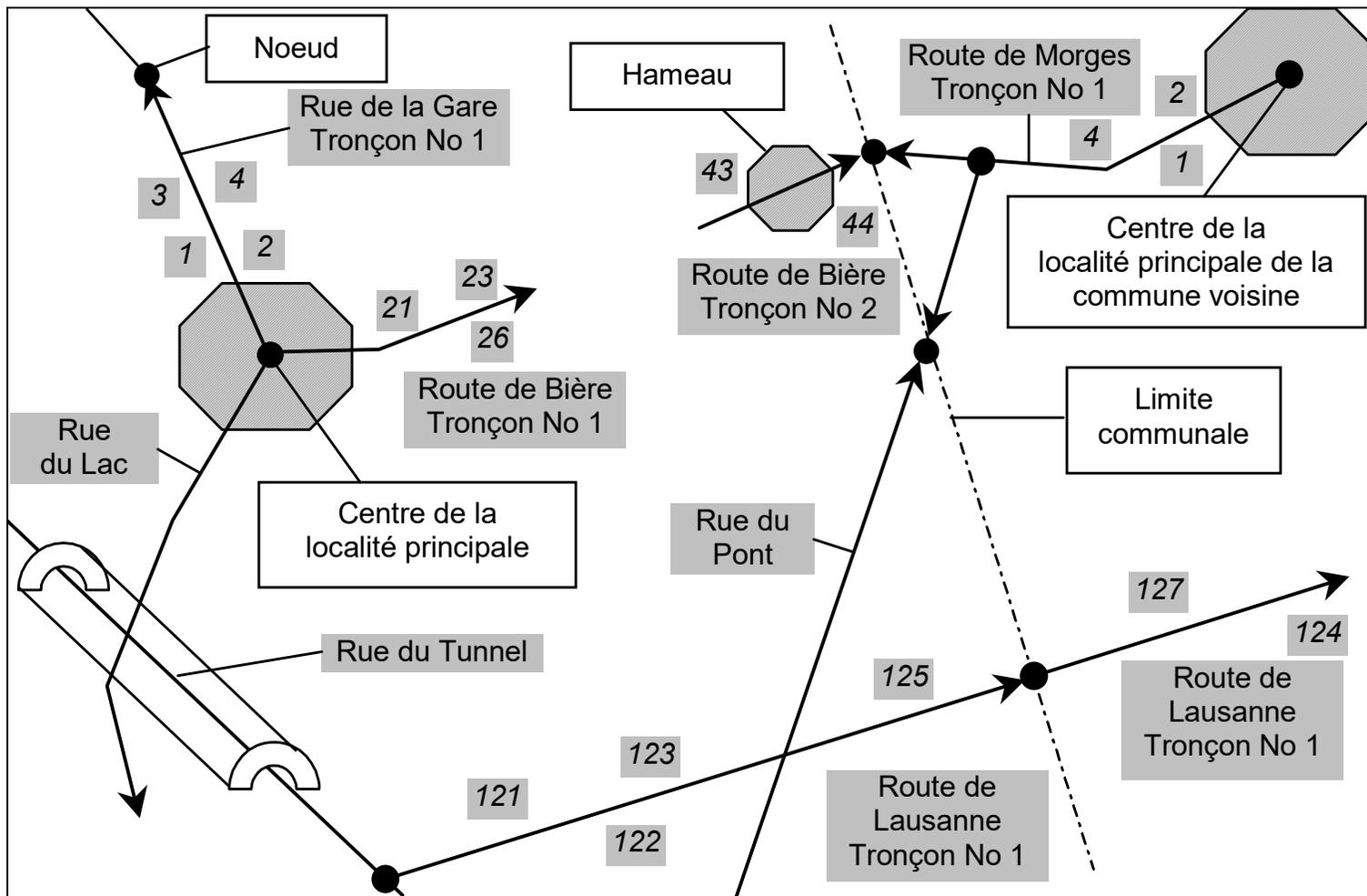


Figure 1 : Topologie des tronçons

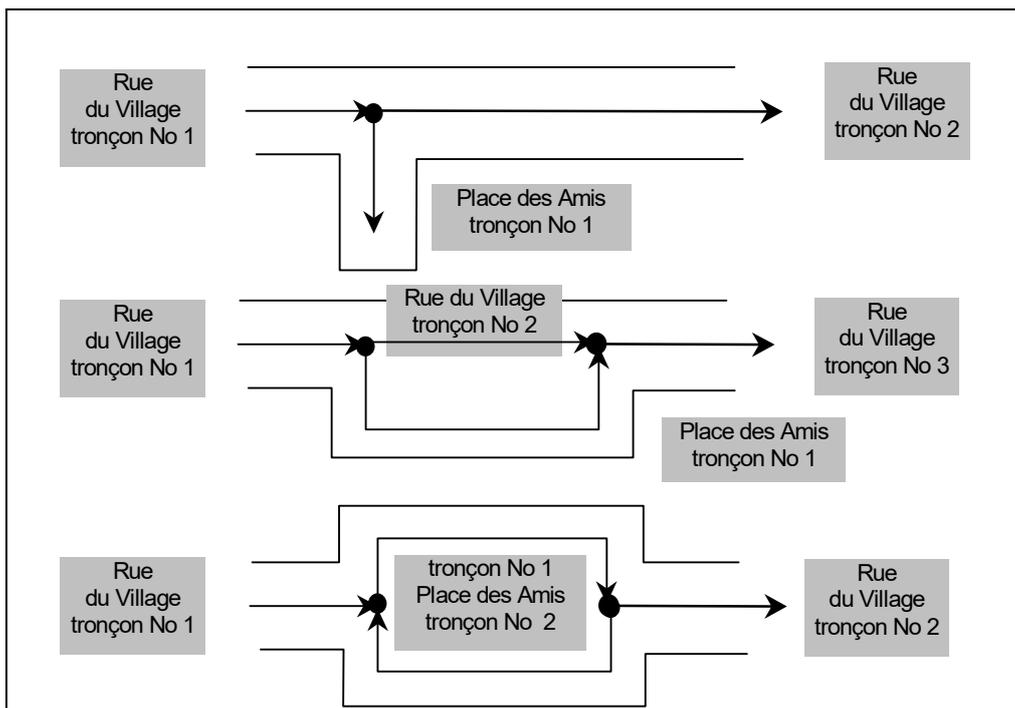


Figure 2 : Modélisation des places : cas types

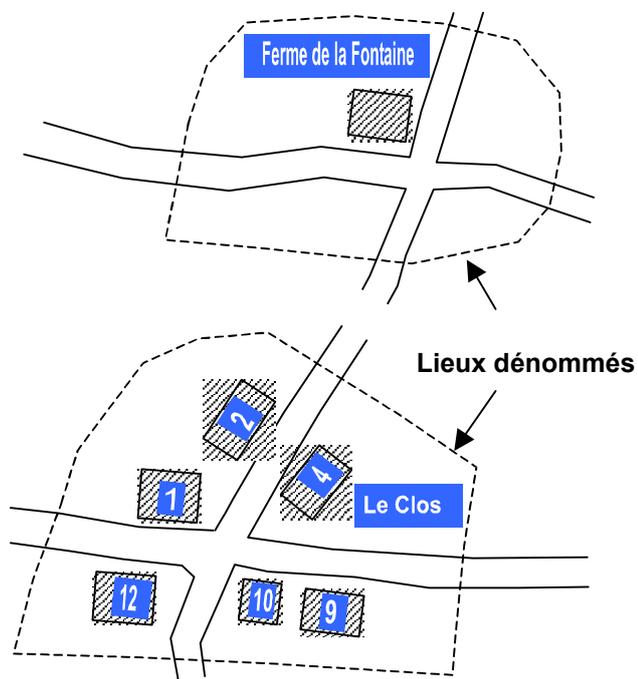
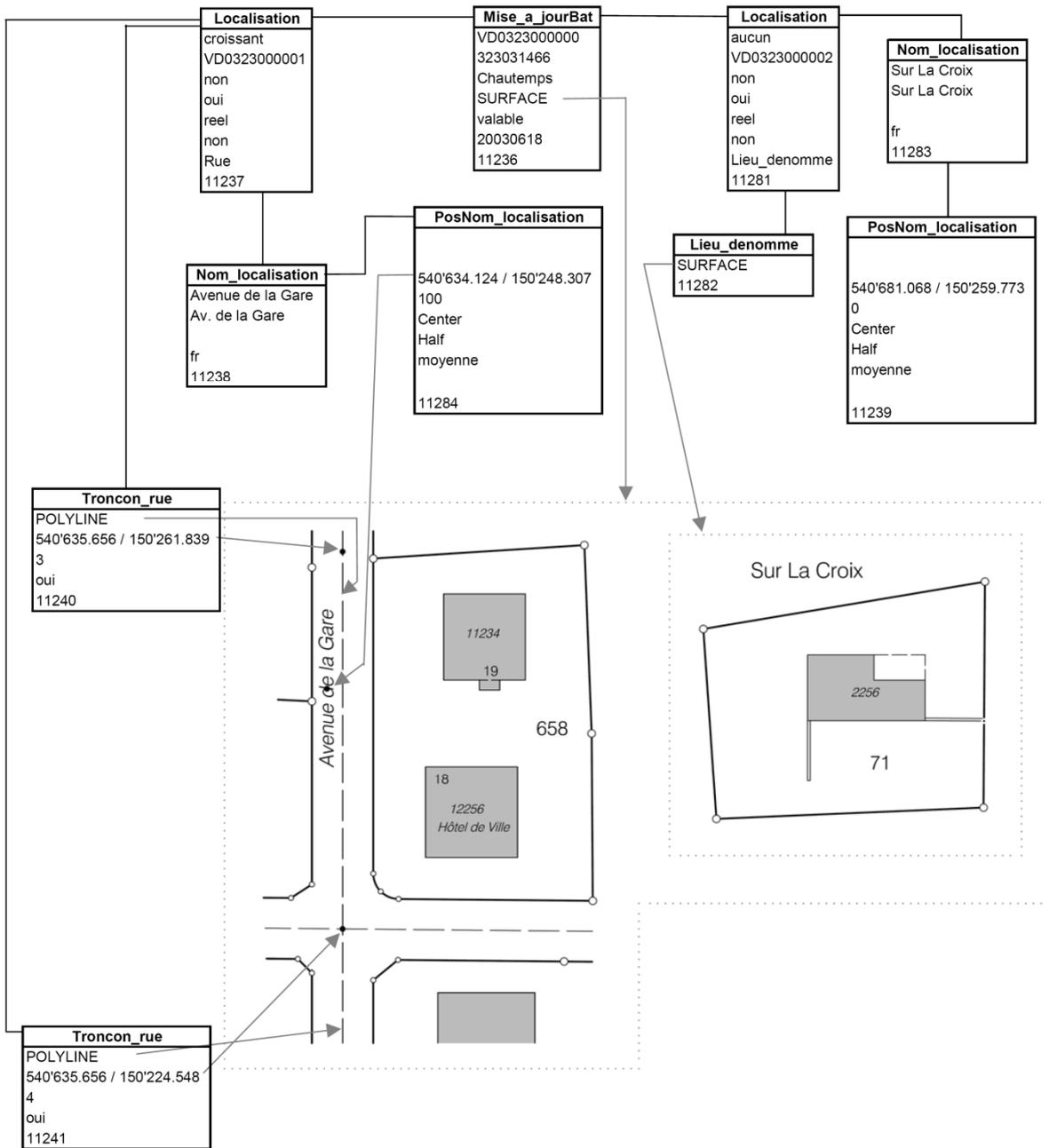


Figure 3 : Lieux dénommés, avec ou sans numérotation



Schématique de l'objet localisation

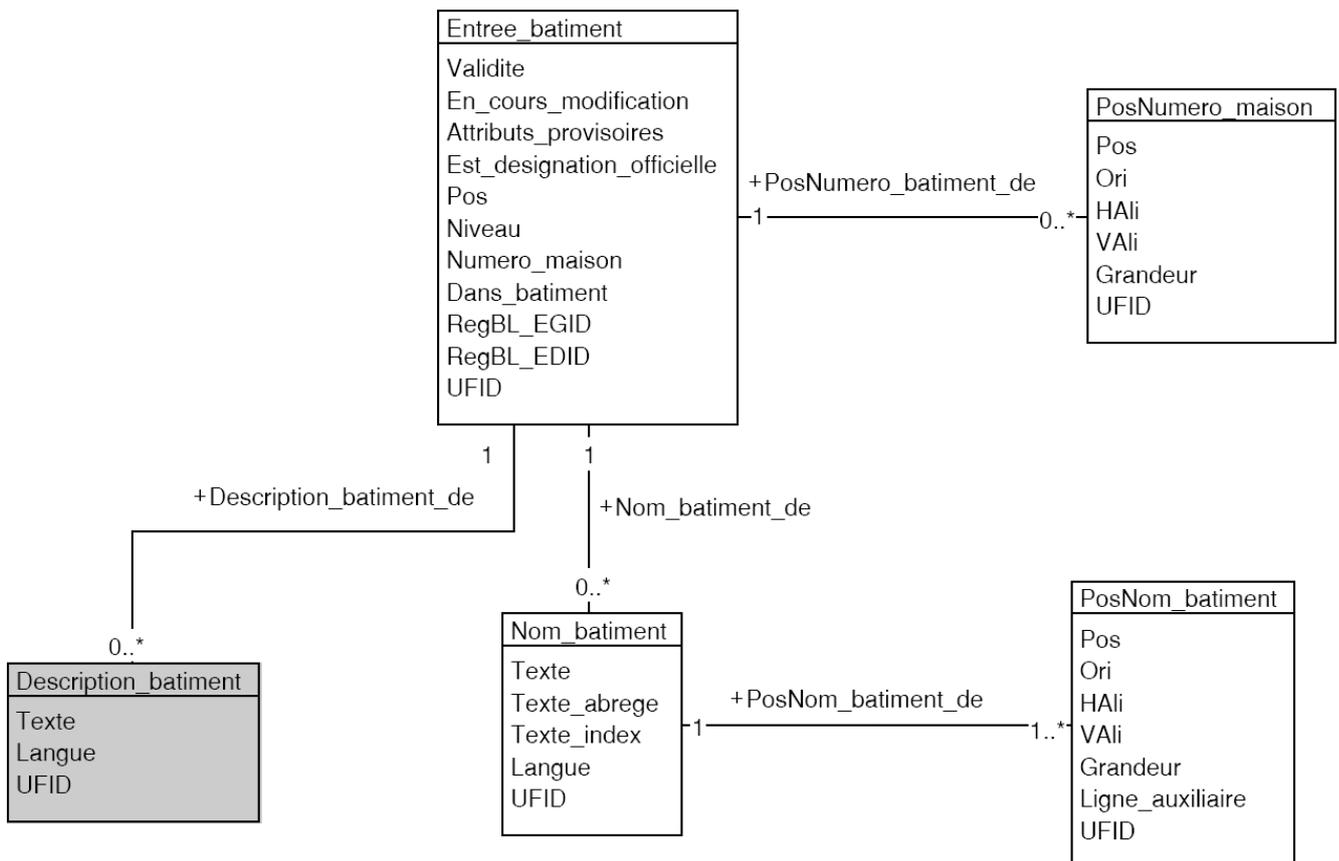
N. B. : l'écriture "Sur La Croix" est un lieudit du thème nomenclature, tandis que "Hôtel de Ville" provient du thème CS.

5. Objet "Entree_batiment"

5.1 Définition

L'entrée d'un bâtiment désigne l'endroit par lequel on y pénètre en ayant une adresse donnée présente à l'esprit.

5.2 Modèle



5.3 Enumération, description et domaine de validité des attributs

Les attributs sont décrits au § 2.3.

5.4 Explications / commentaires

Le modèle de données prévoit de lier l'entrée de bâtiment à une seule localisation, celle en vigueur, sans possibilité de gérer l'historique en cas de modification. Il autorise l'absence de relation, mais cela ne doit se produire que pour des données anciennes de la BDCO ou ponctuellement lors d'une mutation. Lors d'une première saisie du thème, l'entrée de bâtiment doit pointer sur un objet de la table Localisation.

5.4.1 Table Entree_batiment

Actuellement, seules les entrées de bâtiment existantes sont saisies. Leur attribut "Validite" prend alors la valeur "reel". Les entrées projetées ne sont pas saisies dans la base cadastrale.

La propriété "Est_designation_officielle" permet d'indiquer, pour chaque entrée de bâtiment, s'il s'agit ou non d'une adresse officielle, attribuée par la commune. Est considéré comme officielle une

entrée de bâtiment disposant d'une adresse provenant d'une indication écrite de la commune, ou constatée sur le terrain, ou figurant sur le plan ou le feuillet du Registre foncier. Toute autre source donne la valeur "non".

La position planimétrique d'une entrée de bâtiment constitue l'une de ses propriétés les plus importantes. Ce point **doit indiquer l'endroit où on pénètre dans le bâtiment et être situé au sein des limites de son contour périmétrique** afin que ce dernier puisse effectivement être localisé par ce biais.

Dans le cas de superposition, le niveau de l'entrée (attribut optionnel "Niveau" avec la hauteur approximative en mètre par rapport au terrain naturel à l'endroit de la superposition) peut par ailleurs être indiqué de façon sommaire dans les cas où les adresses correspondent à des accès situés sur des niveaux différents (par exemple galerie marchande avec adresses pour les commerces et accès aux bâtiments d'habitation par passerelle superposée).

Il est également admis que plusieurs entrées de bâtiments soient définies par la même position planimétrique dans le système des coordonnées nationales (attribut "Pos" de la table "Entree_batiment"). Une même entrée de bâtiment peut alors présenter plusieurs adresses. Par contre, la position du numéro (attribut "Pos" de la table "PosNumero_maison") sera définie de manière à ce que les numéros ne se superposent pas afin de permettre une figuration lisible sur le plan. Lire aussi les explications ci-dessous concernant la table PosNumero_maison.

Le numéro de police est généralement constitué de chiffres parfois suivis de lettres qui doivent y être accolées; exemples: 19a, 3bis. Plus rarement, il s'agit d'une lettre seule. Pour toutes les lettres, l'opérateur doit saisir seulement des minuscules, quelle que soit la réalité sur le terrain. En l'absence du numéro de police, les entrées ne sont pas saisies dans la base cadastrale.

Un attribut supplémentaire "Dans_batiment" permet de définir si le point adresse est lié à un objet de la CS ou à un OD (par ex. dans le cas où un bâtiment de la CS surplomberait un bâtiment souterrain et qu'une adresse serait affectée à chacun d'eux); L'attribut prendrait la valeur "non" pour l'entrée du bâtiment OD non représenté.

5.4.2 Table PosNumero_maison

La position du numéro doit être une aide pour pénétrer dans le bâtiment. Lorsqu'il y a plusieurs entrées avec un seul numéro, on privilégiera l'entrée principale.

La position planimétrique du numéro sert aux restitutions graphiques et doit, autant que possible, être située au sein des limites du contour planimétrique du bâtiment. Cette position est proche de celle de la table Entree_batiment, sauf dans les cas particuliers décrits dans les explications ci-dessus concernant cette dernière table.

La ligne d'orientation du numéro doit être parallèle à la façade concernée. L'angle de rotation doit être compris entre 0 et 200 gons à partir de l'orientation nord.

S'il n'est pas possible de connaître la position exacte de l'entrée dans le bâtiment, l'entrée du bâtiment ainsi que le numéro seront positionnés au centre du bâtiment, généralement sous le numéro de bâtiment et orienté comme ce dernier.

5.4.3 Table Nom_batiment

Indépendamment de l'affectation à une localisation, des noms de bâtiments peuvent être indiqués s'ils contribuent à caractériser une adresse.

Le nom d'un bâtiment est relevé de manière restrictive, seulement lorsqu'il est constitutif de l'adresse postale.

Exemples :

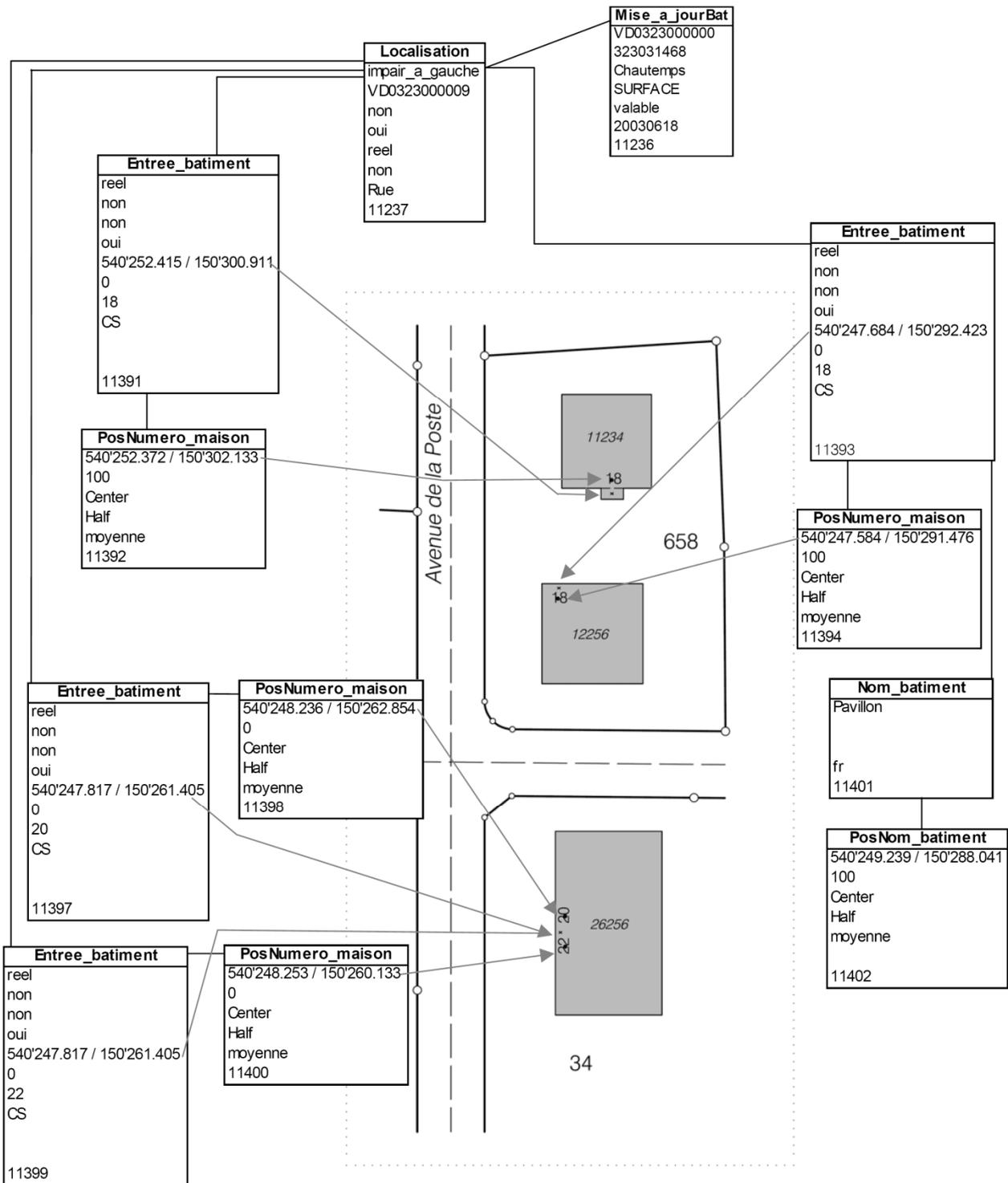
- Plusieurs bâtiments sur un site avec la même adresse (cf. Institutions): p. ex. Pavillon A, 2 Rue de la Gare, 1880 Bex et Pavillon B, 2 Rue de la Gare, 1880 Bex.

Le nom de bâtiment ne doit pas être confondu avec le nom d'objet de la couverture du sol (CS). Seul ce dernier figure sur le plan du Registre foncier.

5.5 Exemples



Exemple de bâtiments avec numéros d'entrées



Schématique de l'objet Entree_batiment

6. Autres références

- Recommandation "Adressage des bâtiments et orthographe des noms de rues" mai 2005, swisstopo
- Norme SN 612040 "Adresses des bâtiments", septembre 2004, SNV.