

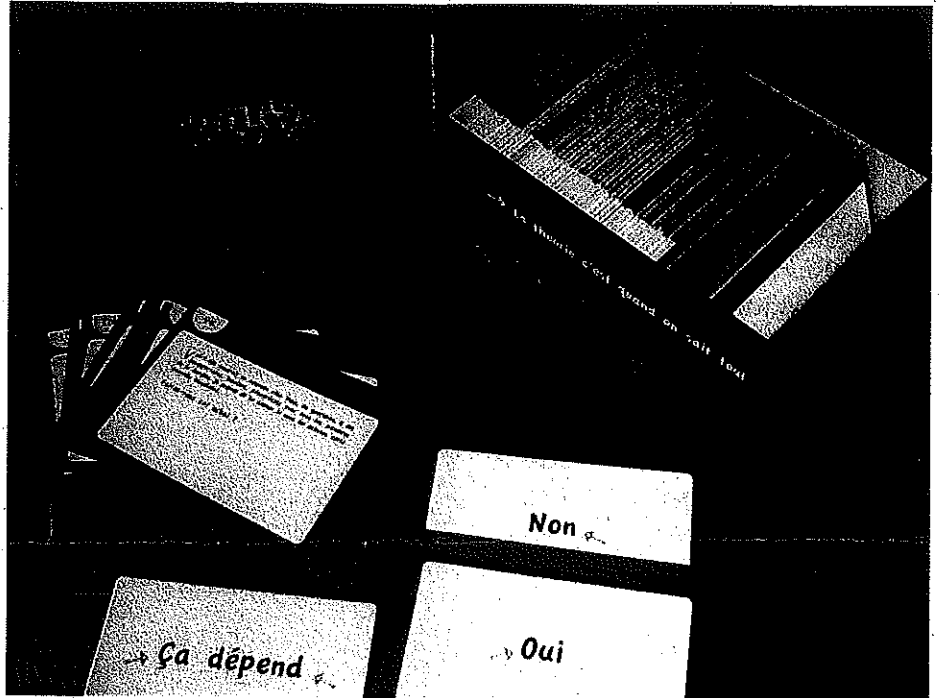
Ceci n'est pas un jeu, ce sont des éléments de vie

Le jeu de société «Parties de Vie» vient de sortir. Il s'adresse aux jeunes dès 11 ans et aux adultes. Et leur permet de réagir à partir de 300 cartes dilemme qui stimulent des débats nourris sur des thèmes d'actualité.

► Les amateurs d'activités ludiques qui permettent de se découvrir, de s'exprimer, de changer parfois de rôle pour mieux appréhender des situations concrètes de la vie quotidienne vont être passionnés par «Parties de Vie». Ce jeu, en effet, fait preuve d'une double originalité: il est le fruit d'une collaboration entre jeunes et adultes; et il vise des dialogues constructifs.

Il a, ainsi, été créé par des jeunes qui fréquentent le Centre Social La Moisson de la ville de Florange, petite bourgade située dans le nord de la France, proche de la frontière belge. Ces jeunes bénéficient dans ce centre d'une aide aux devoirs et d'apports culturels décisifs pour leur réussite scolaire. Martine Bovay, psychopédagogue lausannoise, a accompagné ce projet de longue haleine qui a abouti à la rédaction par les adolescents de situations dans lesquelles l'action réclame une réflexion en amont. Pas de tabou dans le choix des thèmes: des abus d'internet aux relations filles/garçons en passant par les préjugés, l'humiliation ou le partage, les cartes de situations soumettent les participants à de véritables tempêtes d'idées. C'est qu'il faut tenter de voir clair dans les actions possibles à partir de la situation proposée. Et comment le faire, sinon en échangeant des opinions souvent contradictoires?

Ensuite, la philosophie du jeu innove également. Contrairement au modèle du



Monopoly, il n'est pas question de gagner par l'accumulation de richesses, mais en devinant les réponses des autres ou simplement en débattant. Car plusieurs règles sont proposées selon les envies des participants: le décompte des points devient optionnel, mais, quelles que soient les règles retenues, l'essentiel demeure, à savoir le goût de débattre, et, à travers les échanges, de se découvrir, de mieux comprendre son action et celle des autres. Comme le déclare l'un des jeunes auteurs: «Si on joue à ce jeu et qu'on ne réfléchit pas, ça ne sert à rien!» Un autre membre du collectif qui a créé le jeu souhaiterait lui donner ce titre: «Trou de souris pour grandes idées.» C'est que le quotidien fournit abondamment de matière permettant de réfléchir aux mobiles de nos actes. Jacques Limoges, professeur au Département d'orientation professionnelle de l'Université de Sherbrooke à la retraite, souligne dans la préface du livret accompagnant le jeu: «On voit bien que la morale s'avère le fourneau où se forge l'identité tant des personnes que des diverses collectivités.» Ce jeu

dévoile en creux un ambitieux enjeu citoyen: favoriser le dialogue intergénérationnel pour que vivre ensemble se construise à plusieurs en respectant les lois et les individus. Riche programme qui se réalise dans la joie du jeu.

Pour les enseignants qui souhaitent préparer des élèves à l'argumentation, il est possible de ne sélectionner que quelques cartes dilemme en lien avec une thématique (les nouvelles technologies, par exemple) et de solliciter les arguments justifiant les réponses au dilemme. Pour des médiateurs scolaires, l'objectif du vivre-ensemble et de l'écoute des autres pourra se travailler à travers les échanges sur les divers thèmes. Pour les parents, mettre sur la table plusieurs des aspects du quotidien qui, parfois (souvent?), provoquent des portes claquées ou des disputes familiales permettra de renforcer le dialogue parents-enfants.

Pour la Suisse, «Parties de Vie» est disponible auprès Martine Bovay à l'adresse courriel: m.bovay@bluewin.ch
Pour la France: (sans le point)
www.lamoisson-florange.fr
mbovay@bluewin.ch