



www.vd.ch/plus

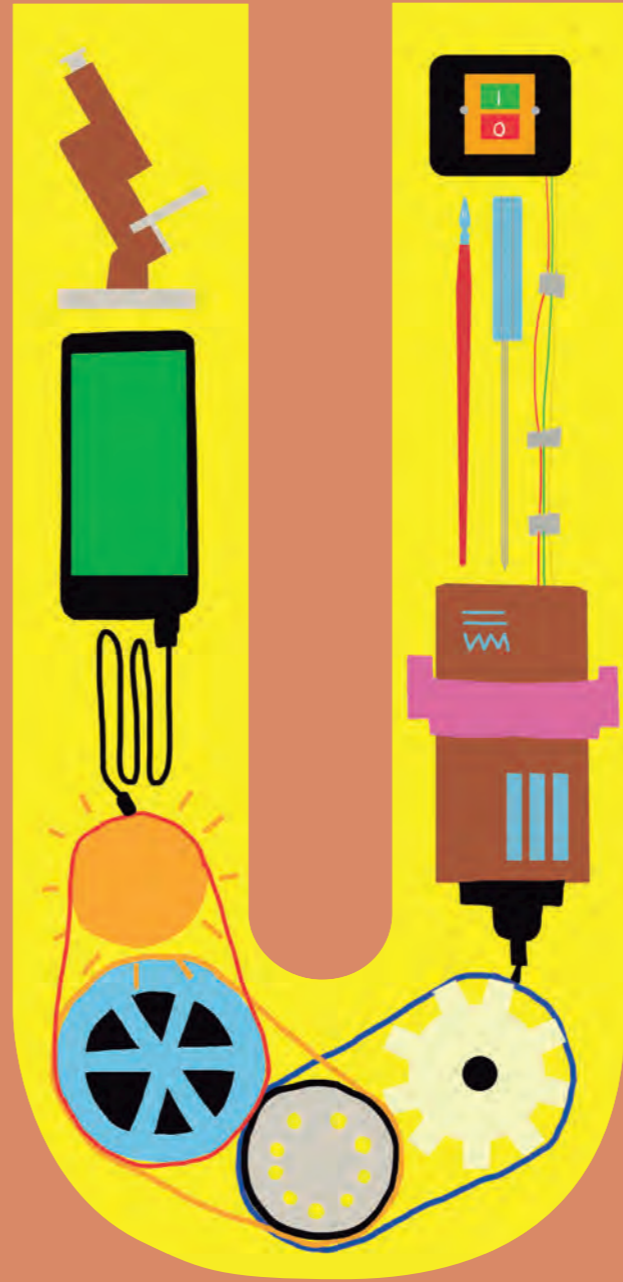
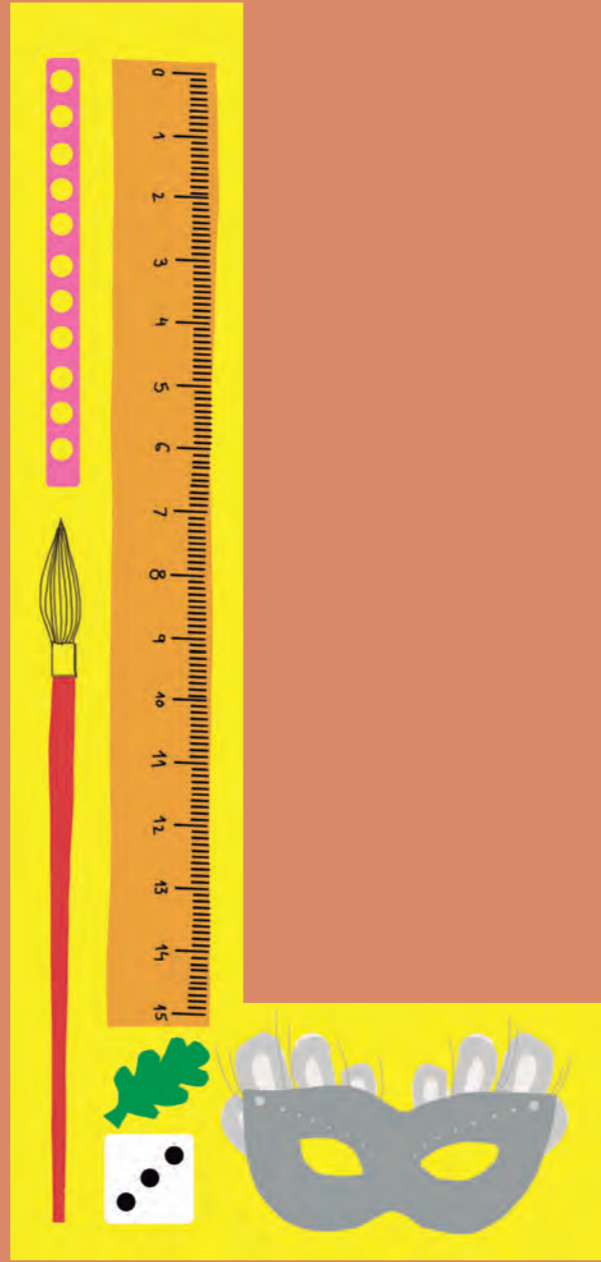
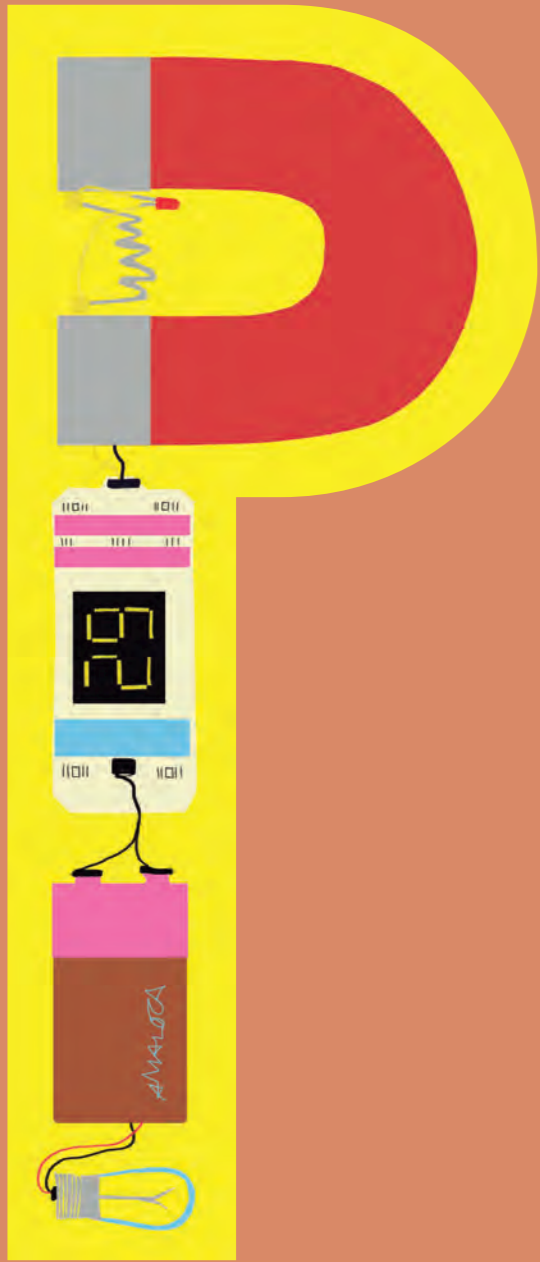
cpnv

heig-vd

EPFL

Unil  
UNIL Université de Lausanne

canton de  
vaud  
LIBERTÉ  
PAYSAN



2022  
2023



ACTIVITÉS  
EXTRASCOLAIRES  
SCIENTIFIQUES  
ET CULTURELLES  
PROPOSÉES PAR  
L'UNIL, L'EPFL,  
LA HEIG-VD ET  
LE CPNV

DÉCOUVRE  
EXPÉRIMENTE  
CRÉE

PLUS

www.vd.ch/plus

L'Université de Lausanne (UNIL), l'École polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL), la Haute École d'Ingénierie et de Gestion du Canton de Vaud (HEIG-VD) et le Centre professionnel du Nord vaudois (CPNV) te proposent des ateliers gratuits, le mercredi, le samedi, en fin de journée en semaine ou pendant les vacances scolaires.

Tu es curieux·se? Tu es motivé·e à découvrir, expérimenter, créer et réaliser des projets en t'amusant? Tu pourras faire tout cela et bien **PLUS** dans différents domaines passionnants comme la robotique, l'informatique, la mécanique, les mathématiques, la biologie, l'histoire, l'économie, l'anthropologie, les langues et tant d'autres!

Tu veux en savoir plus?

Visite avec tes parents les sites internet indiqués. Tu y trouveras des informations détaillées avec des activités supplémentaires. Inscriptions dès le 16 mai 2022 et tout au long de l'année.

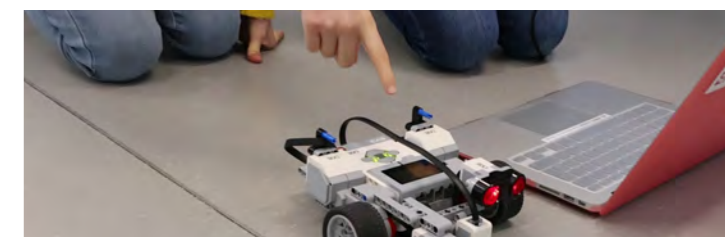
Ces activités sont aussi attractives pour les élèves doué·e·s ou à haut potentiel intellectuel (HPI).

Et ça continue... avec des activités pour le postobligatoire!

LAUSANNE	
ACTIVITÉ / DESCRIPTIF	ÂGE
<b>HOMO SAPIENS, UN SINGE COMME LES AUTRES?</b> Découvre comment les primatologues étudient le comportement des singes et ce qui rend l'être humain unique en son genre.	9-12
<b>DE L'AUTRE CÔTÉ DU MIROIR:</b> Viens questionner les images qui t'entourent: films, magazines, réseaux sociaux... Une journée créative et réflexive pour bousculer les stéréotypes, te les approprier ou encore les détourner!	11-13
<b>ATELIER GRAINES D'ENTREPRENEURS:</b> Invente les produits, services et startups de demain en élaborant ton projet de A à Z, comme un.e vrai.e entrepreneur.se!	11-16
<b>ACTIVITÉ EN PARTENARIAT AVEC GRAINES D'ENTREPRENEURS</b>	
<b>ET SI ON POUVAIT VOIR NOTRE VOIX?</b> Enregistre ta voix pour la visualiser sur écran et crée des paroles artificielles! Découvre ainsi les bases de la physique appliquée à la voix humaine.	12-15
<b>MYKROBS, LE JEU SUR LES MICROBES:</b> Grâce à ce jeu de société, pars à la découverte des microbes! Certains sont dangereux, d'autres inoffensifs et plusieurs sont nécessaires. Observe-les au microscope et apprends à te protéger des maladies.	12-15
<b>SPORT ET ÉGALITÉ, AMIS OU ENNEMIS?</b> Le sport peut être le théâtre de racisme, sexisme, homophobie... et aussi un milieu de lutte pour l'égalité. Viens en discuter avec une personnalité sportive concernée!	12-15
<b>L'ANGLAIS PAR LE THÉÂTRE ET LA COMÉDIE MUSICALE:</b> Participe à la création d'une comédie musicale en anglais. Écriture, mise en scène, jeu... Choisis aussi les chansons à interpréter.	13-15
<b>FAKES NEWS À L'ÈRE DU NUMÉRIQUE:</b> Questionne un thème d'actualité, comprends comment les fake news se propagent dans les espaces numériques, et crée de l'information scientifiquement avérée et de la désinformation, à travers une capsule vidéo!	13-15

LAUSANNE	
ACTIVITÉ / DESCRIPTIF	ÂGE
<b>DES PETITS ENGIN PAR DES PETITES MAINS:</b> Invente, monte et démonte des engins électroniques en utilisant des blocs aimantés (LittleBits).	8-10
<b>UN JOUR DE SCIENCES PENDANT LES VACANCES:</b> Viens t'initier aux sciences et aux technologies pendant les vacances avec des ateliers de chimie, de robotique et d'électronique.	8-10/11-13
<b>MATHS EN JEU:</b> Découvre les mathématiques sous un nouvel angle, sous forme d'énigmes, de casse-têtes ou d'enquêtes amusantes.	8-10/11-13
<b>LES ATELIERS SCIENTIFIQUES ET TECHNIQUES:</b> Réalise des expériences pour comprendre comment la science nous est utile dans la vie de tous les jours, puis prépare et présente un projet.	11-12
<b>LES ROBOTS C'EST L'AFFAIRE DES FILLES<sup>1</sup>: CONSTRUIRE ET PROGRAMMER UN ROBOT<sup>2</sup>:</b> Viens t'initier à la robotique et à l'informatique, en construisant et en programmant un robot, et relève de nombreux défis en groupe. <b>RÉSERVÉ AUX FILLES (1) / AUX GARÇONS (2)</b>	11-13
<b>CODING CLUB DES FILLES:</b> Viens apprendre à coder, échanger, partager tes idées et découvrir les métiers liés à l'informatique. <b>RÉSERVÉ AUX FILLES</b>	11-15
<b>LES MATHS, ÇA M'INTÉRESSE:</b> Découvre les mathématiques autrement au travers de challenges, de quiz et d'autres expériences et rencontre des étudiant.e.s de l'EPFL. <b>RÉSERVÉ AUX FILLES SUIVANT L'OS MEP</b>	12-15
<b>MON PROJET SCIENTIFIQUE:</b> Choisis un projet à réaliser seul.e ou en groupe et mène-le de A à Z, en passant par la recherche documentaire, l'expérimentation, la rédaction et la présentation.	13-15
<b>PROGRAMME TON JEU VIDÉO:</b> Viens découvrir l'informatique à travers la programmation de jeux vidéos (par exemple Mastermind, Snake, Angry Bird).	13-15

NORD VAUDOIS	
ACTIVITÉ / DESCRIPTIF	ÂGE
<b>LES APRÈS-MIDI DU CLUB DES PETITS INVENTEURS*:</b> Crée et personnalise un objet (par exemple une alarme, un robot ou une boîte mystère) en découvrant la mécanique, la soudure et l'électronique.	8-12
<b>*PARTICIPATION DE 20 CHF PAR ATELIER</b>	
<b>CREACODE CLUB:</b> Réalise des mini-jeux ou des histoires animées. Crée une application mobile, explore l'univers de la robotique ou produis un film en stop-motion.	9-13
<b>PRODIGE-PROJET DE DÉCOUVERTE DE L'INFORMATIQUE EN GROUPE:</b> Crée un univers pour des robots Thymio II afin d'appivoiser les bases de la programmation.	11-15
<b>WINS-WOMEN IN SCIENCE<sup>1</sup>:</b> Fabrique un objet qui relève de la technologie: robotique, télécommunications, sécurité informatique, conception, thermique, géomatique ou systèmes embarqués (par exemple un émetteur radio, un robot ou une machine qui transforme la chaleur en énergie mécanique ou un drone). <b>RÉSERVÉ AUX FILLES (1)</b>	13-15
CPNV <a href="http://www.cpnv.ch/plus">www.cpnv.ch/plus</a>	
<b>LES APRÈS-MIDI DU CLUB DES PETITS INVENTEURS*:</b> Crée et personnalise un objet (par exemple une alarme, un robot ou un support de bureau) en découvrant la mécanique, la soudure et l'électronique.	11-15
<b>*PARTICIPATION DE 20 CHF PAR ATELIER</b>	
<b>ROBOT LEGO EV3:</b> Viens associer des éléments LEGO avec une brique programmable, des moteurs et des capteurs pour donner vie à tes créations.	11-15



EXEMPLE D'ACTIVITÉ 2020/2021