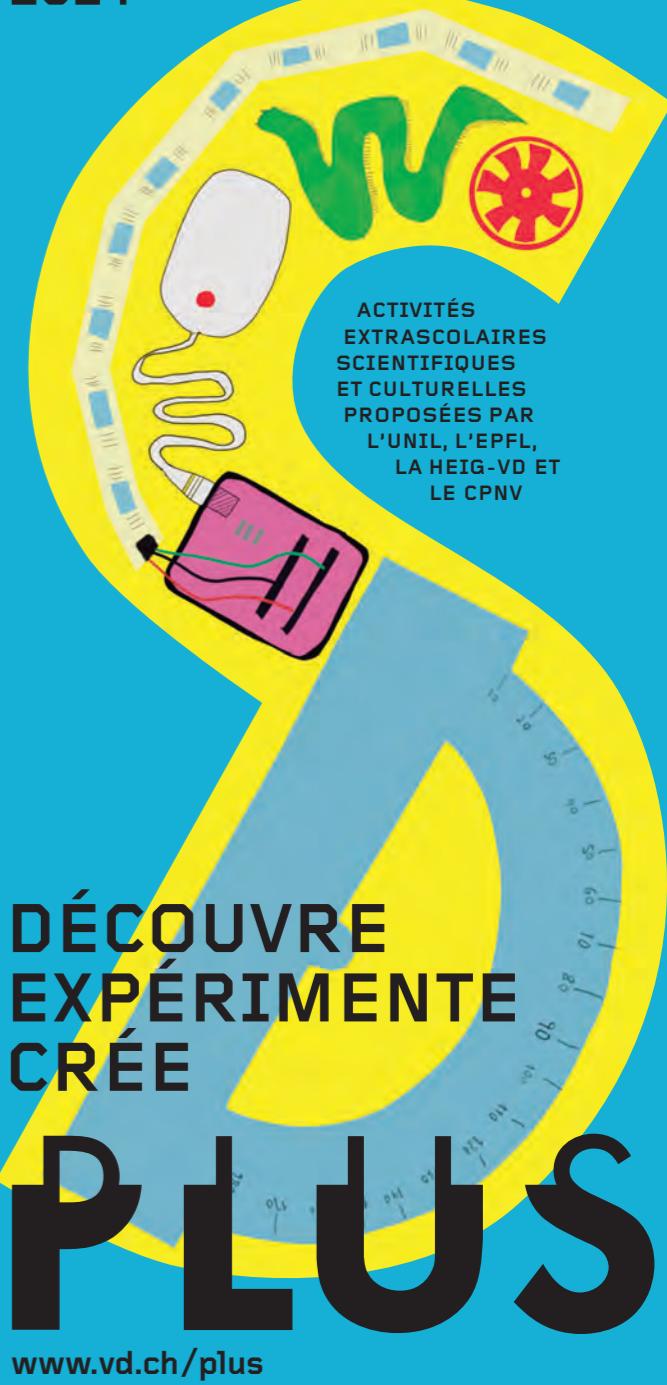


2023  
2024



**L'Université de Lausanne (UNIL), l'Ecole polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL), la Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion du Canton de Vaud (HEIG-VD) et le Centre professionnel du Nord vaudois (CPNV) te proposent des ateliers gratuits, le mercredi, le samedi, en fin de journée en semaine ou pendant les vacances scolaires.**

Tu es curieux·se? Tu es motivé·e à découvrir, expérimenter, créer et réaliser des projets en t'amusant? Tu pourras faire tout cela et bien **PLUS** dans différents domaines passionnants comme la robotique, l'informatique, la mécanique, les mathématiques, la biologie, l'économie, la communication, la psychologie, les langues et tant d'autres!

**Tu veux en savoir plus?**

**Visite avec tes parents les sites internet indiqués. Tu y trouveras des informations détaillées avec des activités supplémentaires. Inscriptions dès le 15 mai 2023 et tout au long de l'année.**

Ces activités sont aussi attractives pour les élèves doué·e·s ou à haut potentiel intellectuel (HPI).

**Et ça continue... avec des activités pour le postobligatoire!**

LAUSANNE / AIGLE\* / AUBONNE\*\*

ACTIVITÉ / DESCRIPTIF	ÂGE
-----------------------	-----

**LE SUISSE ALLEMAND, C'EST PAS SORCIER!** Découvre le suisse allemand à travers un livre d'images avec la petite sorcière Léa, ses jeux et ses chansons.

7-10

**HOMO SAPIENS, UN SINGE COMME LES AUTRES?** Expérimente comment les primatologues étudient le comportement des singes et ce qui rend l'être humain si unique.

9-12

**SUR LES TRACES DE LA POLICE SCIENTIFIQUE** Résous le cas d'un meurtre ou d'un cambriolage en enquêtant avec des spécialistes de la police scientifique.

10-13

**À L'EAU! ON SE MOUILLE POUR NOS COURS D'EAU** Deviens un·e expert·e de la santé des cours d'eau, au bord d'une rivière, muni·e de bottes, loupes et épuisettes.

10-13

**\*\*PEUT-ON JOUER AVEC LES ÉMOTIONS?** Explore la psychologie des émotions et leur richesse, à travers des jeux de société.

10-15

**ATELIER GRAINES D'ENTREPRENEURS** Invente les produits, services et startups de demain en élaborant ton projet de A à Z, comme un·e vrai·e entrepreneur·se!

EN PARTENARIAT AVEC GRAINES D'ENTREPRENEURS

11-15

**DE LAUSANNE À HOLLYWOOD, IL N'Y A QU'UN PAS: L'ANGLAIS!** Joue un passage de ta série préférée, des scènes de films ou encore une pièce de théâtre... le tout en anglais!

13-15

**FAKES NEWS À L'ÈRE DU NUMÉRIQUE** Crée une capsule vidéo mêlant information scientifique et désinformation, et comprends comment les fake news se propagent.

13-15

**\* RHÉTORIQUE, APPRENDRE L'ART DE CONVAINCRE** Exerce des techniques de discours pour exposer des idées, argumenter et maîtriser l'art de la parole.

13-15

\* / \*\* / \*\*\* ON SE RAPROCHE DE TOI!

LAUSANNE / YVERDON\*\*\* / NYON\*\*\*

ACTIVITÉ / DESCRIPTIF	ÂGE
-----------------------	-----

**DES PETITS ENGINS PAR DES PETITES MAINS:** Invente, monte et démonte des engins électroniques en utilisant des blocs aimantés (LittleBits).

8-10

**UN JOUR DE SCIENCES PENDANT LES VACANCES:** Viens t'initier aux sciences et aux technologies pendant les vacances avec des ateliers de chimie, de robotique et d'électronique.

8-10/11-13

**MATHS EN JEU:** Découvre les mathématiques sous un nouvel angle, sous forme d'énigmes, de casse-têtes ou d'enquêtes amusantes.

8-10/11-13

**LES ATELIERS SCIENTIFIQUES ET TECHNIQUES:** Réalise des expériences pour comprendre comment la science nous est utile dans la vie de tous les jours, puis prépare et présente un projet.

11-12

**LES ROBOTS C'EST L'AFFAIRE DES FILLES<sup>1</sup>: CONSTRUIRE ET PROGRAMMER UN ROBOT<sup>2</sup>:** Viens t'initier à la robotique et à l'informatique, en construisant et en programmant un robot, et relève de nombreux défis en groupe. RÉSERVÉ AUX FILLES (1) / AUX GARÇONS (2)

11-13

**\*\*\*CODING CLUB DES FILLES:** Viens apprendre à coder, échanger, partager tes idées et découvrir les métiers liés à l'informatique. AUSSI À LAUSANNE / RÉSERVÉ AUX FILLES

11-15

**LES MATHS, ÇA M'INTÉRESSE:** Découvre les mathématiques autrement au travers de challenges, de quiz et d'autres expériences, et rencontre des étudiant·e·s de l'EPFL. RÉSERVÉ AUX FILLES / PRIORITÉ: OS MEP

12-15

**MON PROJET SCIENTIFIQUE:** Choisis un projet à réaliser seul·e ou en groupe et mène-le de A à Z, en passant par la recherche documentaire, l'expérimentation, la rédaction et la présentation.

13-15

**PROGRAMME TON JEU VIDÉO:** Viens découvrir l'informatique à travers la programmation de jeux vidéos (par exemple Mastermind, Snake, Angry Bird).

13-15

NORD VAUDOIS

ACTIVITÉ / DESCRIPTIF	ÂGE
-----------------------	-----

**TECHNOLAB CLUB:** Crée et personnalise un objet (par exemple une alarme, un robot ou une boîte mystère) en découvrant la mécanique, la soudure et l'électronique.

8-12

**CREACODE CLUB:** Réalise des mini-jeux ou des histoires animées. Crée une application mobile ou produis un film en stop-motion.

9-13

**PRODIGE-PROJET DE DÉCOUVERTE DE L'INFORMATIQUE EN GROUPE:** Crée un univers pour des robots «Thymio II» afin d'apprivoiser les bases de la programmation.

11-15

**WINS-WOMEN IN SCIENCE:** Participe à un stage de deux jours et découvre le monde de la technologie. Choisis un des huit ateliers proposés et réalise un projet inattendu. RÉSERVÉ AUX FILLES

13-15

**TECHNOLAB CLUB:** Crée et personnalise un objet (une alarme, un robot, un support de bureau...) en découvrant la mécanique, la soudure et l'électronique.

10-15

**ROBOT LEGO EV3:** Viens associer des éléments LEGO avec une brique programmable, des moteurs et des capteurs pour donner vie à tes créations.

10-15



EXEMPLE D'ACTIVITÉ 2021/2022